

ClassicGameingFan --Review--

Grand Prix 2



Grand Prix 2 gehört zu den Klassikern unter den Formel 1 Spielen. Erschaffen wurde das Spiel von Geoff Crammond. Die Spieleserie wurde 2002 eingestellt, da sich EA Sports die Formel 1 Lizenzen sicherten. Inzwischen liegen die Lizenzen bei Codemasters (Colin McRae Rally, DTM Race Driver). Angefangen wurde die Reihe 1992 mit World Circuit Racing. Damals hatte Crammond noch nicht die offizielle F1-Lizenz und musste die Namen abändern. Die Autos waren den Originalen ziemlich ähnlich. 1995 erschien dann Grand Prix 2 mit dem originalen Datensatz von 1994 (außer Senna, der 1994 in Imola starb und durch Damon Hill im Spiel mit der Nummer 0 ersetzt wurde) und den 16 Strecken der Saison 1994. Wer gerne aktuell bleiben möchte, kann sich unter grandprix2.de Modifikationen für neue Strecken und Datensätze herunterladen, oder selber Datensätze mit Editoren wie „Gp2Edit“ erstellen. „Paint“ von Microsoft wird benötigt.

Bewertung

Spielidee	3
Sound	3
Grafik	2
Spielspaß	1
Gesamt	2

Um Fair zu Bewerten wurde ein Standard für das jeweilige Erscheinungsjahr verwendet.

Spielinformationen

Hersteller	Microprose
Hauptverantwortlicher*	Geoff Crammond
Erschienen	1995
Altersfreigabe	0 Jahre

*Der Hauptverantwortliche kann nur einer sein, wenn auf der Hülle oder Verpackung „made by ...“ steht